



Ausbildung - Lernwerkstatt

Kinder auf der Flucht

Eine Lernumgebung zum Game
«When we disappear» im Zweiten Weltkrieg

Für die Sekundarstufen I und II

7. bis 29. Januar 2027

Tausende Kinder und Jugendliche flohen im Zweiten Weltkrieg quer durch Europa, um sich vor der Verfolgung durch die Nationalsozialisten zu retten. In der Lernumgebung «Kinder auf der Flucht» arbeiten Schülerinnen und Schüler mit dem Videogame «When we disappear» und folgen der Geschichte der Spielprotagonistin Hannah. Deren Geschichte ist von verschiedenen historisch recherchierten Erlebnissen von Kindern im Zweiten Weltkrieg inspiriert. Die Lernumgebung regt dazu an, sich mit aktuellen Fragen von Flucht und Ausgrenzung auseinanderzusetzen.

Begleitend zum Game vertiefen die Schülerinnen und Schüler verschiedene Themen. Sie setzen sich kritisch mit dem Mehrwert von Games auseinander und erhalten Einblick in die Arbeit der Gameentwickler. Sie befassen sich damit, wie ein historisch fundiertes Spiel entsteht und welche Voraussetzungen dafür nötig sind.



In weiteren Vertiefungen stehen aktuelle Dilemmasituationen im Zentrum: Was würde ich mitnehmen, wenn ich von heute auf morgen fliehen müsste? Wie würde ich handeln, wenn ein Mensch in Not meine Hilfe sucht?

Im zweiten Teil des Besuchs der Lernumgebung entwickeln die Schülerinnen und Schüler in Kleingruppen ein Storyboard für ein weiteres Kapitel des Games und wenden ihre Erkenntnisse aus den Werkstatt-Stationen direkt an.

Die Lernumgebung sensibilisiert Schülerinnen und Schüler für Formen von Diskriminierung und regt zum Nachdenken darüber an, wie und wo wir uns künftig für eine offene und pluralistische Gesellschaft einsetzen können.

Anmelde- und Teilnahmebedingungen:

- Ein Besuch dauert ca. 3h inkl. Pause.
- Die genaue Ankunfts- und Abreisezeit tragen Sie bitte bei Ihrer Anmeldung im Fenster «Bemerkungen» ein.
- Maximale Anzahl Lernende in Ihrer Klasse: 24
- Klassenstufe: Sek I und Sek II

Lernwerkstatt

Vergleichbar mit dem wechselnden Spielplan des Theaters gestaltet die Lernwerkstatt der PH Luzern mehrmals im Jahr interdisziplinär und stufenübergreifende Lernumgebungen zu wechselnden Themen. Interessierte Lehrpersonen können einen Besuch mit ihrer Klasse buchen. Wenn Sie über zukünftige Angebote informiert werden möchten, nehmen wir Sie gerne in unseren Verteiler auf. Registrieren Sie sich unter: **www.phlu.ch/lernwerkstatt**

PH Luzern · Pädagogische Hochschule Luzern
Ausbildung · Forschung und Entwicklung (IGW)
Pfistergasse 20 · Postfach 7660 · 6000 Luzern 7
ausbildung@phlu.ch · www.phlu.ch

Lernwerkstatt
PH-Gebäude Sentimatt · 3. Stock
Sentimatt 1 · Postfach 3668 · 6003 Luzern
www.phlu.ch/lernwerkstatt